Крылатый воитель

Течением веков искусство войны и битвы поглотило землю. Массовые баталии проходили с участием пехоты и кавалерии. Иногда эти сражения переходили с земли в море, демонстрируя разрушительную силу флотов. Осталось только одно место, которое еще не захвачено этой болезнью — небеса. Лишь малая толика воинов, одним или другим способом, получила шанс сразиться среди облаков. Проклятье ли, благословение, рискованная операция или магический эксперимент — по любой из этих причин у вас появились за спиной крылья.

Небеса и то, что выше, являются вотчиной таких воинов. Они демонстрируют искусство войны с расправленными крыльями. Они же являются и основной их силой.

Крылья свободы

Когда вы выбираете этот архетип на 3 уровне, вы каким-то образом получаете крылья. Размах крыльев в полную ширину равен половине вашего роста. Любой эффект от крыльев, требующий совершения Спасброска, имеет **Сложность: 8 + модификатор Силы + Бонус мастерства**. Ваши крылья могут иметь следующие свойства в соответствии с происхождением:

Органические крылья: Эти крылья являются частью вашего организма. Они могут быть чешуйчатые как у дракона, с перьями как у птицы, из тонкой кожи как у летучих мышей или хитиновые как у насекомых. Вы можете складывать свои крылья за спиной на ширину, равную половине размаха;

Металлические крылья: Эти крылья обычно являются итогом смеси технологического и магического мастерства. Они сделаны из легкого, но прочного материала. Они навсегда вделаны в вашу спину. Вы можете складывать свои крылья за спиной на ширину, равную половине размаха;

Элементальные крылья: Эти крылья созданы силой природы. Они могут быть сделаны из магии молний, льда или огня. Если любое существо касается ваших крыльев, оно не получает урон, но чувствует воздействие выбранной вами силы. К примеру, стоя рядом с огненными крыльями, вы будете чувствовать сильный жар. Вы можете отпускать и выпускать крылья по вашему желанию;

Скорость полета: На 3 уровне, когда вы получаете крылья, ваша скорость полета равна вашей обычной скорости, если вы не носите тяжелые доспехи (штраф -20 футов к скорости). Вы также получаете штраф в -5 футов к передвижению по земле.

Крылья войны

На 3 уровне вы узнаете, как вы можете использовать свои крылья в бою. Вы получаете следующие навыки:

Органические крылья: В воздухе вы необычайно подвижны. Вы получаете преимущество по Спасброскам по Ловкости и проверкам навыков по Ловкости, пока находитесь в воздухе.

Ваша скорость полета также увеличивается на 10 футов. Она улучшается еще раз на 10 футов на 10 и 18 уровнях;

Металлические крылья: Ваши крылья остры и прочны, как настоящий инструмент в битве. Вы получаете +2 КД, так как ваши крылья будут служить вам щитом (ношение щита не дает больше бонуса).

Также ваши крылья наносят 1d8 рубящего урона и могут быть использованы как оружие. Этот урон увеличивается до 1d10 на 10 уровне и до 1d12 на 18 уровне. Они могут быть зачарованы как и любое другое оружие.

Элементальные крылья: Магия проходит сквозь ваши крылья и поступает в ваше тело, даруя сопротивление к урону того элемента, из чего состоят ваши крылья.

Также ваши крылья атакуют тогда, когда атакуете вы. Один раз в ход вы можете усилить вашу атаку, которая нанесет дополнительно 1d4 элементом ваших крыльев. Этот урон увеличивается до 2d4 на 10 уровне и до 4d4 на 18 уровне.

Воздушный ас

Достигнув 7 уровня, вы смогли еще больше развить в себе навыки полета. Когда вы летаете, враги имеют помеху при совершении провоцированной атаки по вам. Вы также получаете возможность использовать стремительные атаки.

Стремительная атака: Вы используете силу вашего полета, чтобы усилить атаки. Один раз в ход, если вы летите по прямой, следующая ваша атака нанесет дополнительно 1d4 (максимум 5d4) за каждые 10 футов, которые вы пролетели по направлению к цели.

Крылатые сражения

На 10 уровне ваши тренировки позволяют получить доступ к уникальным умениям:

Органические крылья — Увертливость: Когда атакующий, которого вы можете видеть, попадает по вам атакой, вы можете реакцией уменьшить входящий урон в два раза.

Металлические крылья — Отражение: Когда вы становитесь целью эффекта, который вынуждает вас совершить Спасбросок по Ловкости, вы можете использовать реакцию, чтобы защитить себя при помощи крыльев. При успешном Спасброске вы не получаете урона, при провале — только половину. Если вы используете реакцию в полете, то теряете 10 футов высоты.

Элементальные крылья — Сущность элементаля: В качестве бонусного действия вы можете превратиться в небольшой сгусток энергии того же типа, что и ваши крылья. В этой форме вы получаете иммунитет к типу урона ваших крыльев, а также сопротивление к остальным типам урона. Вы не можете использовать ваше действие ни на что, кроме Рывка. Ваша скорость передвижения становится 50 футов. Вы можете проходить сквозь предметы и объекты так, словно это труднопроходимая местность.

Если вы проходите сквозь существо, то оно должно совершить Спасбросок по Телосложению против Сложности ваших крыльев. При провале оно получает 2d6 урона типа ваших крыльев, а также получает эффект, зависящий от типа ваших крыльев: *огонь* поджигает цель на 1d6 урона за раунд, *молнии* дают помеху для атак и Спасбросков, а *холод* снижает скорость передвижения на 5 футов. При успехе цель получает половину урона и не получает эффекта. Цель может повторить Спасбросок в конце своего хода для прекращения действия эффекта. Вы можете проходить через несколько целей или через одну цель несколько раз. Цель будет получать урон каждый раз, но эффекты не будут складываться. Существо должно совершать Спасбросок каждый раз, когда вы проходите сквозь него.

Этот эффект заканчивается в начале вашего следующего хода. Если на момент окончания хода вы находитесь в существе или объекте, вы получаете 5d10 урона силой и появляетесь в соседнем незанятом пространстве рядом с целью.

Вы можете использовать эту способность 1 раз за длительный отдых.

Невероятный воздушный ас

Достигая 15 уровня, вы можете летать еще быстрее и бить сильнее. Для вас больше не существует труднопроходимой местности, пока вы летаете. Также вы можете использовать Рывок как бонусное действие, пока летаете. К тому же, теперь вы умеете исполнять Бомбочку.

Бомбочка: Вы знаете как использовать гравитацию для того, чтобы усилить свои атаки. В качестве **вашего передвижения и действия** вы летите вперед под крутым углом и совершаете одну атаку. Вы наносите 1d6 (максимум 10d6) дробящего урона за каждые 10 футов полета. Также вы вынуждаете цель совершить Спасбросок по Силе против Сложности 8 + ваш модификатор Силы + 2 за каждые 10 футов полета. Если Спасбросок провален, а цель летит, она толкается вниз на 5 футов за каждые 10 футов вашего полета. Если Спасбросок провален и цель находится на земле, цель падает на землю и считается захваченной, так как вы пригвоздили ее к земле. При успехе цель все еще получает урон, но не получает эффекта толчка или захвата.

После использования этой способности вы не сможете е повторить до тех пор, пока не будете использовать ваши крылья как минимум в течение 1 часа.

Град ударов крыльями

На 18 уровне ваши навыки владения крыльями позволяют вам выталкивать себя вперед и наносить смертельные удары. Вы делаете взмах своими крыльями с невероятной силой, получая уникальную способность:

Органические крылья: Мощный порыв ветра настигает ваших врагов в конусе 15 футов перед вами. Каждое существо должно совершить Спасбросок по Силе против Сложности ваших крыльев. При провале все существа получают 4d8 дробящего урона. Если существа летают, то они отталкиваются на 20 футов. Если они находятся на земле, то падают ничком. При успехе существа получают половину урона и не отталкиваются / падают на землю.

Вы можете использовать эту способность один раз за короткий или длительный отдых.

Металлические крылья: Дождь кинжалов обрушивается на ваших противников в конусе 15 футов перед вами. Каждое существо должно совершить Спасбросок по Ловкости против Сложности ваших крыльев. При провале существа получают 8d4 колющего урона за каждые 5 футов, которые они занимают. При успехе урон уменьшается вдвое.

Вы можете использовать эту способность один раз за короткий или длительный отдых.

Элементальные крылья: Поток магический энергии срывается с ваших крыльев в конусе 15 футов перед вами. Каждое существо должно совершить Спасбросок по Телосложению против Сложности ваших крыльев. При провале все существа получают 5d10 урона типа ваших крыльев. При успехе цели получают только половину урона.

Вы можете использовать эту способность один раз за короткий или длительный отдых.

Перевод: Максим Голутво
Гильдия Вольных Переводчиков